



# PÓS-GRADUAÇÃO DESENHO INSTRUCIONAL

## Disciplina 1: Design de Ações de Formação

Lifelong Learning  
Modalidades para Desenvolvimento  
Educação Formal e Informal  
Neurolearning e Aprendizagem  
Como o Cérebro Aprende  
Tipos de Memória  
Andragogia & Princípios Andragógicos  
Heutagogia  
Metodologias Ativas de Aprendizagem

## Disciplina 2: Design Instrucional

Fundamentos do Desenho Instrucional  
Métodos de Design Instrucional  
Modelo ADDIE e Processos de DI  
Modelos de Design Instrucional  
Estratégias de Design de Aprendizagem  
Design Centrado no Usuário  
Lean UX e UX Agile  
Design Thinking & Design Sprint  
Inteligência Artificial para DI

## Disciplina 3: Análise Contextual

Levantamento das Necessidades de Treinamento  
Definição de Escopo  
Pesquisa de Público-Alvo  
Definição de Personas de Aprendizado  
Mapas da Experiência  
Análise de Riscos e Restrições Instrucionais  
Design de Soluções  
Canvas de Proposta de Valor

#### Disciplina 4: Matriz de Design Instrucional

Planejamento Instrucional  
Matriz de Desenho Instrucional  
Engenharia dos Conteúdos  
Arquitetura da Informação  
Definição dos Objetivos de Aprendizagem  
CHA & Taxonomia de Bloom  
Definição da Trilha de Aprendizagem  
Seleção de Mídias e Recursos  
Calculo de Carga Horária  
Definição de Estratégias de Avaliação  
Blueprints de Serviços

#### Disciplina 5: Design de Conteúdos

Direitos Autorais  
Principais Licenças de Registro Autoral  
Estratégias de Desenvolvimento de Conteúdos  
Técnicas de UX Writing  
Design de Microlearning  
Design de Storytelling  
Design de Storyboards  
Design de Interação & Mapas de Navegação  
Princípios de Navegação & Usabilidade  
Princípio da "Findability"  
Design de Interface (UI Design)  
Design de Recursos Audiovisuais  
Roteiros para Vídeos e Podcasts  
Design para Tutoriais Narrados

#### Disciplina 6: Técnicas de Engajamento

Métricas de Qualidade Instrucional  
Gamificação  
Design de Estratégias Gamificadas  
Elementos de Games para Gamificação  
Conteúdos Significativos  
Lifow e Aprendizagem Just-in-Time  
Técnicas de Docência e Mediação  
Inteligência Artificial para Tutoria  
Tutoria Individual e em Grupo  
Social Learning

#### Disciplina 7: Recursos e Ferramentas

AVA Ambientes Virtuais de Aprendizagem  
LXP Learning Experience Platform

Ferramentas de Autoria

Ferramentas de IA: TreinaPlay

Disciplina 8: Learning Experience Design

Learning Analytics

Uso de Dados para Tomada de Decisão Instrucional

Aprendizado Personalizado e Adaptativo

IA e Machine Learning no DI

Chatbots e Assistentes Virtuais

Engenharia de Prompts para IA

Design para Portfólio

# SOBRE A EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM

## Informações Gerais

- Tutoria: É ativa e disponível via AVA, Skype, WhastApp e atendimento em tempo real. O seu projeto contará com a análise personalizada do professor e a indicação de correções, bem como indicação de material complementar e dicas de ferramentas.
- Orientação Técnica: Neste curso não é necessário conhecimento prévio.
- Carga Horária: Todo o acesso aos recursos, atividades, fóruns, apresentações, chat, webinars, palestras, download de material didático digital entre outros constam nos log's de acesso do aluno e são devidamente contabilizados como carga horária.
- Pré-Requisitos: O aluno deve ser graduado. Acesso a banda larga, e-mail (de preferência não corporativo) para uso exclusivo durante o curso.

## Documentos exigidos para inscrição:

- Documento de Identidade (RG) e CPF
- Diploma de Graduação Frente e Verso (cópia autenticada)
- Histórico de Graduação
- Certidão de Nascimento ou Casamento
- Uma Via do Contrato de Prestação de Serviços devidamente assinada

## Recursos Didáticos

- Vídeoaulas gravadas
- Apostilas digitais para download (durante o curso)
- Webconferências com horário pré-agendado, a gravação ficará disponível no AVA
- Fóruns interativos para entrega de atividades e networking
- Acesso a softwares, aplicativos e plataformas para desenvolver projetos
- Convite para eventos e palestras online com certificação gratuita

## Metodologia

Todos os nossos cursos são desenhados para você obter o máximo de aproveitamento possível. Você será convidado a trazer para a sala de aula um assunto da sua preferência e usá-lo como referência para desenvolver as peças pedagógicas. Você vai desenvolver seu projeto aplicando as técnicas aprendidas durante o percurso didático e concluirá o curso com um projeto/portfólio em mãos. Trabalhamos com metodologias ativas - aprendizagem baseada em projetos, ou seja, você aprende fazendo. Desta forma achamos interessante você aproveitar essa oportunidade para desenvolver aquele projeto que você quer ou precisa desenvolver.

## Resolução do MEC

Resolução do MEC: Este curso é oferecido através do convênio firmado entre o Instituto de Desenho Instrucional e FAHE - Faculdade De Administração, Humanas e Exatas mantida pelo INCEL - Instituto Conesul de Educação Ltda certificadora do curso. De acordo com os termos da Resolução CNE/CES no. 1035/2019, de 6 de março de 2020 e Pareceres CES/CNE nº 9.057 publicada no D.O.U de 20/06/2017, Secão 1. Pág. 46. e-MEC Nº 201715311.

## Certificação

A certificado é de nível especialização Lato Sensu e é emitido de acordo com os termos da Resolução: CNE/CES no. 1035/2019, de 6 de março de 2020 e Pareceres CES/CNE nº 9.057 publicada no D.O.U de 20/06/2017, Secão 1. Pág. 46. e-MEC Nº 201715311. O certificado é emitido de forma digital e enviado por e-mail, em até 180 dias, para o aluno que concluir e for aprovado nas disciplinas.

## Trabalho de Conclusão de Curso

De acordo com a Resolução no 1, de 6 de abril de 2018, emitida pelo Conselho Nacional de Educação (CNE), não mais se demanda dos Cursos de Pós-Graduação Lato-Sensu um TCC - como requisito obrigatório para a certificação de especialização. Assim sendo, durante o percurso didático das Especializações ofertadas pelo IDI, a experiência de aprendizagem será baseada em projetos, facilitando o entendimento da aplicabilidade dos assuntos do curso no dia-a-dia.